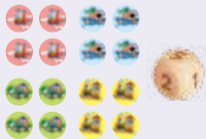


Jak grać



Przygotowanie

Każdy gracz umieszcza swój pionek na początku planszy. Następnie każdy po kolei rzuca kostką i przesuwa pionek znajdujący się na planszy zgodnie z ruchem wskazówek zegara po białym torze, o liczbę pól wskazaną przez kostkę. Tak, jak pokazano obok.



Rozgrywka

- Kiedy wypadnie 6, gracz zabiera pionek.
- Kiedy gracz wylądjuje na pionku przeciwnika, może rzucić kostką ponownie, a przeciwnik wraca pionkiem na pozycję początkową.
- Gdy pionek wylądjuje na kwadracie z gwiazdą lub kolorowym kwadracie na białym torze, jest bezpieczny.
- Aby zakończyć rundę, gracz musi ustawić pionki dokładnie na środkowym kwadracie z gwiazdą. Jeśli wyrzuci więcej punktów, musi przesunąć swój pionek do tyłu.
- Po zakończeniu rundy gracz może rzucić kostką ponownie.

Koniec

Wygrywa pierwszy gracz, który zakończy rundę ze wszystkimi swoimi 4 pionkami.

