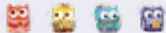


## Jak grać



### Przygotowanie

Każdy gracz umieszcza swój pionek na początku planszy. Gracze po kolei rzucają kostką, a następnie przesuwają swój pionek do przodu o liczbę pól wskazaną na kostce.



### Rozgrywka



• Żaglówka – przejdź do następnej żaglówki.



• 6 - Zapadnięty most – Idź na pole 2.



• 20- Namiot – Zostań na jedną turę.



• 31- Błyskawica – Poczekaj, aż ktoś cię wyciągnie – wtedy zajmie twoje miejsce.



• 42- Tornado – Wróć na pole 30.



• 55- Rekin – Zostań na dwie tury.



• 57- Wir – Rozpocznij grę od nowa – wracasz na start.

### Koniec

Aby wygrać grę, pionek musi wylądować dokładnie na polu 63. Jeśli gracz wyrzuci zbyt wiele oczek na kostce – pionek dochodzi do pola końcowego, a następnie cofa się licząc dodatkowe punkty wstecz od pola nr 63.



Winner